|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Costes fuente 1 | Costes fuente 2 | Costes fuente 3 |
| Mantenimiento | Modelo COCOMO: Evalúa el esfuerzo en términos de tamaño del software y factores de ajuste. | Análisis de Impacto: Evalúa el costo de realizar cambios en el código. | Mantenimiento Preventivo: Costos asociados a la prevención de fallos. |
| Confiabilidad | Modelo de Markov: Calcula probabilidades de fallos en el sistema. | MIL-HDBK-217F: Predice la tasa de fallos y calcula el costo de mitigación. | |  | | --- | | Análisis de Árbol de Fallos: Estima costos basados en fallos críticos. |  |  | | --- | |  | |
| Eficiencia | Benchmarks (SPEC): Compara la eficiencia en términos de rendimiento de CPU y memoria. | Análisis de Rendimiento: Mide la eficiencia en uso de recursos del sistema. | Profiling de Software: Costos asociados al análisis detallado del rendimiento. |
| Usabilidad | ISO/IEC 25022: Proporciona métricas estandarizadas para medir usabilidad. | Pruebas de Usuario: Costos basados en la evaluación por parte de usuarios finales. | Heurísticas de Nielsen: Evaluación basada en principios de usabilidad. |

Referencias

- Gotterbarn, D., Miller, K. W., & Rogerson, S. (1997). Software Engineering Code

of Ethics. IEEE Computer Society/ACM Joint Task Force on Software Engineering

Ethics and Professional Practices.

- Johnson, D. G., & Warkentin, M. (2004). Ethics in IT and Computer Science.

IEEE Technology and Society Magazine.

- Quinn, M. J. (2005). Ethics for the Information Age. Pearson.

- Tavani, H. T. (2011). Ethics and Technology: Controversies, Questions, and

Strategies for Ethical Computing. Wiley.

- Spinello, R. A. (2012). Cyberethics: Morality and Law in Cyberspace. Jones &

Bartlett Learning.